

Nombre: IT Essentials en Programación WEB

Nº horas: 125

Nº alum.: 20

Inicio: 6/11/17

Fin: 21/12/17

Horario: 16– 20h

Lugar: HUESCA

Comienza martes. Festivos 6,7 y 8 diciembre, lunes a viernes.

La inscripción sólo se realiza rellenando en Internet la ficha de inscripción: [Enlace a la ficha de inscripción](#)

El plazo de inscripción se cerrará unos 20 días antes del comienzo previsto del curso. Se realizará una selección previa de los alumnos (en el día y hora publicados en nuestra web), en la que se valorarán los resultados de la prueba y el currículum. [Condiciones de inscripción.](#)

A QUIÉN VA DIRIGIDO:

Trabajadores ocupados o desempleados en la Comunidad Autónoma de Aragón. De manera específica está pensado para personas interesadas en iniciarse en la carrera profesional TIC como desarrollador de aplicaciones orientadas a objetos con HTML5, CSS y Javascript así como en el testeo de éstas.

Requisitos:

Para un correcto aprovechamiento del curso, se recomienda a los asistentes estar familiarizados con la temática a abordar durante el curso, básicamente, la programación.

OTROS CURSOS QUE TE PUEDEN INTERESAR:

[17/0999.135 CERTIFIED IT PROFESSIONAL. Desarrollo de Aplicaciones WEB](#)

FINALIDAD:

Formar de manera actualizada a profesionales para su inmediata adecuación laboral.

OBJETIVOS GENERALES:

El curso está compuesto por los cursos Essentials de Oracle y Microsoft de Programación, el objetivo es preparar a los alumnos para poder iniciarse en los currículums de formación de estas dos multinacionales.

Están compuesto por:

Curso: Introducción a la programación en Java - Certificación Java Foundations. 65h. de 16-21h del 6/11/2017 al 27/11/2017.

Curso : Introducción al desarrollo de Software, Microsoft. 60h. de 16-20h17, del 28/11/2017 al 21/12/2017.

Curso: Introducción a la programación en Java - Certificación Java Foundations.

El presente curso, tiene por objeto dar a conocer a los participantes las nociones y conceptos esenciales para iniciarse en el desarrollo de aplicaciones orientadas a objetos con el lenguaje de programación Java. A lo largo de la formación, los estudiantes se adentrarán en conceptos fundamentales para entender el paradigma de la programación orientada a objetos, conocer la terminología y sintaxis empleada en el desarrollo de aplicaciones con el lenguaje Java, así como darán los pasos necesarios para crear programas básicos en Java a través de ejercicios prácticos de programación.

Examen de certificación incluido: 1Z0-811– Java Foundations

Curso : Introducción al desarrollo de Software, Microsoft:

El objetivo del presente curso es preparar a los asistentes en los conceptos fundamentales necesarios para iniciarse en el desarrollo de software orientado a objetos basado en los lenguajes de programación HTML5, CSS y JavaScript, así como en conocer los fundamentos del testeo y realización de pruebas de software.

El presente curso incluye la realización a lo largo de la formación de los siguientes exámenes de certificación:

- MTA 98-361: Software Development Fundamentals
- MTA 98-375: HTML5 App Development Fundamentals

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

Curso: Introducción a la programación en Java - Certificación Java Foundations.

Una vez finalizada la formación, los estudiantes estarán en disposición de los conocimientos fundamentales acerca del desarrollo de aplicaciones con Java y de cómo implementar en Java los conceptos básicos en programación y en orientación a objetos.

Los temas tratados en las distintas lecciones se ven reforzados con ejercicios a través de los cuales los asistentes pondrán en práctica los conocimientos abordados en la formación, desde redactar el primer programa en Java hasta cómo crear clases, implementar herencia o redactar líneas de código que contengan sentencias de control de ejecución.

El presente curso prepara a los asistentes para la consecución de la titulación oficial como Java Foundations Certified Junior Associate una vez superado el examen requerido a tal efecto.

Curso : Introducción al desarrollo de Software, Microsoft:

Al finalizar el curso, los asistentes dispondrán de conocimientos acerca de:

- Programación Orientada a Objeto,
- Desarrollo de Software,
- En qué consisten las Aplicaciones Web,
- En qué consisten las Aplicaciones de Escritorio,
- En qué consisten las de Bases de Datos,
- Gestión del Ciclo de Vida de una Aplicación,
- Desarrollo de la interfaz de usuario mediante HTML5,
- Dar formato a la interfaz de usuario de una aplicación empleando CSS,
- Programar empleando JavaScript,
- En qué consiste el testeo de software

PROFESORADO:

La multinacional designará el profesor certificado más adecuado para impartir los contenidos de este curso.

EQUIPAMIENTO:

Equipamiento informático de un ordenador por alumno, con pantallas TFT, red de 1 GB/s. Se entregarán al alumno los materiales oficiales diseñados y recomendados por los fabricantes, para la consecución de los objetivos de la formación por parte de los alumnos.

PROGRAMA COMPLETO:**CURSO: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN JAVA - CERTIFICACIÓN JAVA FOUNDATIONS.****Introducción a la programación en Java****Introducción a la programación en Java****Introducción**

- Acerca del curso
- Breve historia
- Configuración de Java

Desarrollo de Software Java

- El proceso de desarrollo de Software
- ¿Qué hace mi programa?
- Introducción a los conceptos de la programación Orientada a Objetos

Tipos de Datos Java

- ¿Qué es una variable?
- Datos Numéricos
- Datos de tipo Texto
- Conversión entre tipos de datos
- Entrada por teclado

Métodos Java y Librerías de Clases

- ¿Qué es un método?
- La declaración import y los Packages
- La clase String
- La clase Random
- La clase Math

Sentencias de decisión

- Expresiones Booleanas y constructores if/else
- Comprendiendo la ejecución de condicionales
- Sentencia switch

Constructores de iteración

- Iteraciones for
- Iteraciones while y do-while
- Uso de sentencias break y continue

Creación de Clases

- ¿Crear una Clase?
- Instanciación de Objetos
- Constructores
- Sobrescritura de Métodos
- Interacción y Encapsulación de Objetos
- Variables y Métodos estáticos

CURSO : INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE SOFTWARE, MICROSOFT:**Fundamentos del desarrollo de software**

- Descripción de la programación básica
 - o Comprender el almacenamiento y los tipos de datos del equipo
 - o Comprender las estructuras de decisión del equipo
 - o Identificar el método apropiado para controlar la repetición
 - o Comprender el control de errores
- Descripción de la programación orientada a objetos
 - o Comprender los fundamentos de las clases
 - o Comprender la herencia
 - o Comprender el polimorfismo
 - o Comprender la encapsulación
- Descripción del desarrollo general de software
 - o Comprender la administración del ciclo de vida de la aplicación
 - o Interpretar especificaciones de aplicaciones
 - o Comprender los algoritmos y estructuras de datos
- Descripción de aplicaciones web
 - o Comprender el desarrollo de páginas web
 - o Comprender el desarrollo de aplicaciones web con Microsoft ASP.NET
 - o Comprender el alojamiento web
 - o Comprender los servicios web
- Descripción de aplicaciones de escritorio
 - o Comprender las aplicaciones de la Tienda Windows
 - o Comprender las aplicaciones basadas en consola
 - o Comprender los servicios de Windows
- Descripción de las bases de datos
 - o Comprender los sistemas de bases de datos relacionales
 - o Comprender los métodos de consulta de la base de datos
 - o Comprender los métodos de conexión de la base de datos

Fundamentos del desarrollo de aplicaciones HTML5

- Administración del ciclo de vida de la aplicación
 - o Comprensión de los aspectos básicos de la plataforma
 - o Administración del estado de una aplicación
 - o Depuración y prueba de una aplicación táctil basada en HTML5

- Creación de la interfaz de usuario (IU) mediante HTML5
 - o Elección y configuración de etiquetas HTML5 para mostrar contenido de texto
 - o Elección y configuración de etiquetas HTML5 para mostrar gráficos
 - o Elección y configuración de etiquetas HTML5 para reproducir elementos multimedia
 - o Elección y configuración de etiquetas HTML5 para organizar contenidos y formularios
 - o Elección y configuración de etiquetas HTML5 para entrada y validación
- Aplicación de formato a la interfaz de usuario con hojas de estilo en cascada (CSS)
 - o Comprensión de los principales conceptos de CSS
 - o Organización del contenido de la interfaz de usuario mediante CSS
 - o Administración del flujo de contenido de texto mediante CSS
 - o Administración de la interfaz gráfica usando CSS
- Codificación mediante JavaScript
 - o Administración y mantenimiento de JavaScript
 - o Actualización de UI mediante JavaScript
 - o Codificación de animaciones mediante JavaScript
 - o Acceder a los datos de acceso mediante JavaScript
 - o Respuesta a la interfaz táctil
 - o Codificación de API HTML5 adicionales
 - o Acceso al dispositivo y recursos del sistema operativo

Fundamentos del Testeo de Software

- Describir los aspectos básicos de las pruebas
 - o Describir las pruebas de software
 - o Describir los componentes de software y hardware
 - o Describir los aspectos básicos de la programación
 - o Describir la administración del ciclo de vida de la aplicación
- Describir la metodología de las pruebas
 - o Describir las técnicas de prueba
 - o Describir los niveles de prueba
 - o Describir los tipos de pruebas
- Crear pruebas de software
 - o Describir pruebas centradas en el usuario
 - o Describir la comprobación de software
 - o Crear la composición del plan de prueba
 - o Describir las pruebas de características
 - o Definir correctamente los casos de prueba con ámbito
- Administrar proyectos de prueba de software
 - o Describir hitos de prueba
 - o Describir el proceso Agile
 - o Trabajar con equipos distribuidos
 - o Definir informes de pruebas
- Trabajar con errores
 - o Detectar defectos de software
 - o Registro de errores
 - o Administración de errores
- Automatizar pruebas de software
 - o Describir la automatización de pruebas
 - o Definir estrategias de automatización de pruebas
 - o Escribir pruebas de automatización
 - o Administrar scripts de prueba